

## **SCOLASYNC : Logiciel de gestion de flotte de « supports USB », synchronisation de fichiers.**

Logiciel libre (licence GPL), développé pour le plateforme GNU/Linux. Permet à l'enseignant de transférer des fichiers entre baladeurs et disque dur ou stockage réseau. Le document présent est valide pour la version 2.2 de Scolasync.

### **Installation de Scolasync**

Scolasync peut être pré-installé sur une machine (cas des solutions complètes), ou on peut l'installer soi-même après mise en place de GNU/Linux sur une machine.

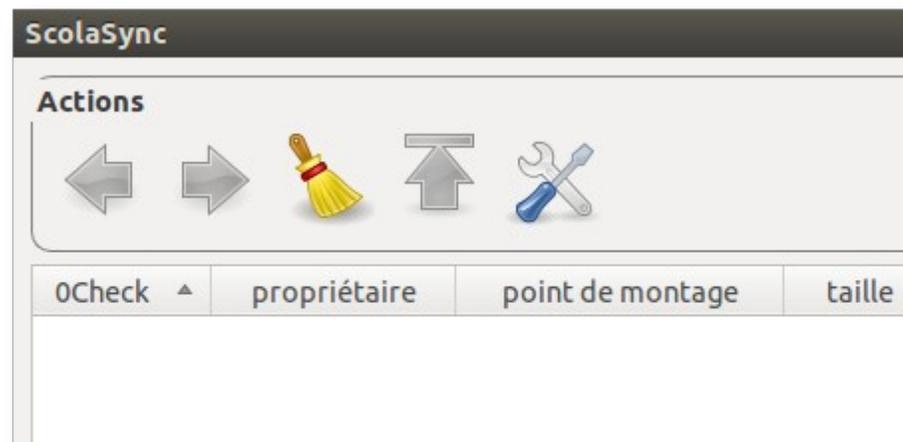
Scolasync s'installe sur les distributions Debian ou Ubuntu de GNU/Linux très facilement, à l'aide du gestionnaire de paquets. Il apparaît dans la liste des paquets installables sous le nom « scolasync ». Si vous voulez faire cette installation par vous-même, vous pouvez vous référer à l'une ou l'autre des explications excellentes que les moteurs de recherche pointent avec les mots-clés « installation+ubuntu » ou « installation+debian ».

Une machine qui utilise Windows fonctionne très bien aussi en utilisant Windows ou GNU/Linux au choix (on choisit au démarrage). Les virus connus sous Windows ne fonctionnent pas sous GNU/Linux, ils y sont inopérants.

### **Démarrage de SCOLASYNC**

Vous trouverez l'icône de démarrage du logiciel dans les menus du bureau, voyez le tiroir « Éducation ». Sinon, il est possible de lancer le logiciel en appuyant sur la touche [F2], puis en marquant `scolasync` dans la ligne de saisie, puis en appuyant sur [Entrée]. De préférence, ne branchez aucun baladeur ni aucune clé USB à l'ordinateur durant le démarrage de

Scolasync, surtout si ces baladeurs ne sont pas encore « tatoués ».

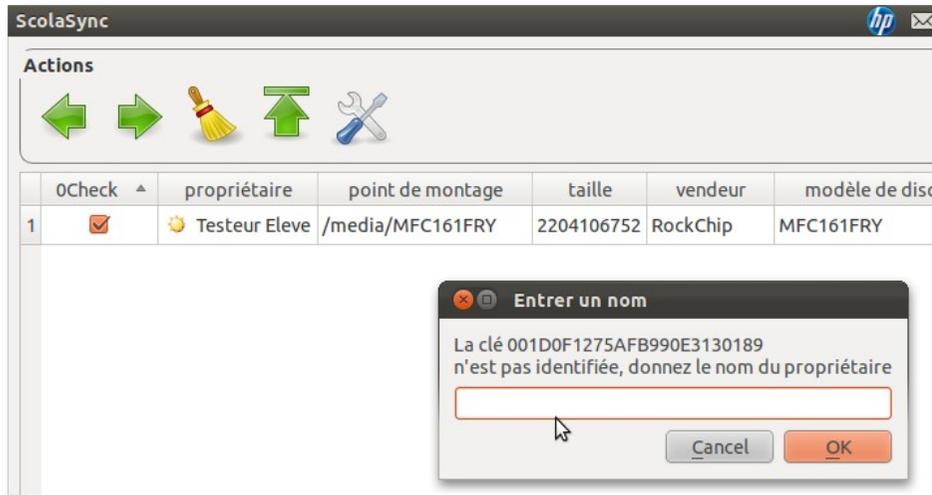


*Illustration 1: Quand aucun baladeur n'est branché, certaines icônes sont grisées dans la barre de commande*

### **Nommer les baladeurs**

Les baladeurs se présentent à l'écran dans un tableau de la fenêtre de scolasync. Quand un baladeur déjà connu est branché, le nom de son propriétaire (ou un identifiant que vous aurez choisi) apparaît dans le tableau.

Quand un baladeur non encore connu est branché, un dialogue apparaît pour demander quel nom (ou quel identifiant) vous souhaitez associer au baladeur. Entrez un nom sans lettre accentuée. Il est important quand on branche des baladeurs non encore connus, de les nommer l'un après l'autre, n'en branchez pas plusieurs à la fois.

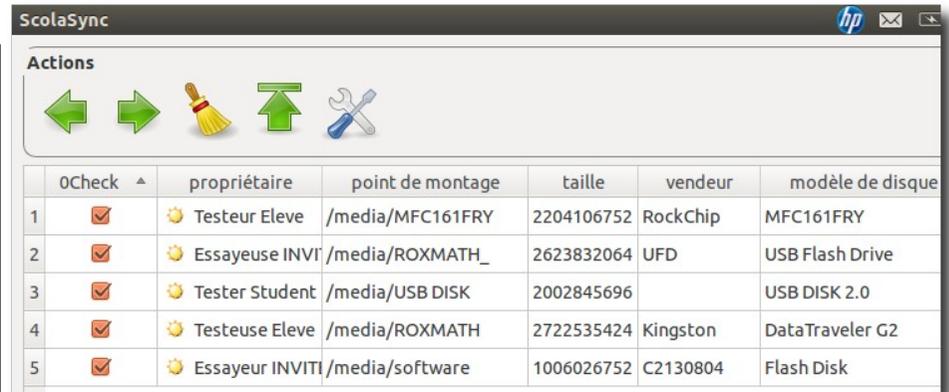


*Illustration 2: Un baladeur inconnu vient d'être détectée. Vous devez l'identifier.*

Au moment du premier branchement du baladeur, un fichier caché, nommé « fichier de tatouage » y est inscrit : il contient la date du premier branchement au centième de seconde près, il est très peu probable que deux baladeurs différents aient des tatouages identiques. Le tatouage reste dans le baladeur. L'association entre tatouage et nom d'élève (ou identifiant) se fait dans l'ordinateur qui utilise le logiciel scolasync. Si vous changez d'ordinateur, l'association n'est plus définie et il faut nommer à nouveau les baladeurs mais le tatouage sur les baladeurs reste, donc si les baladeurs reviennent sur le premier ordinateur ils ne changent pas d'attributs.

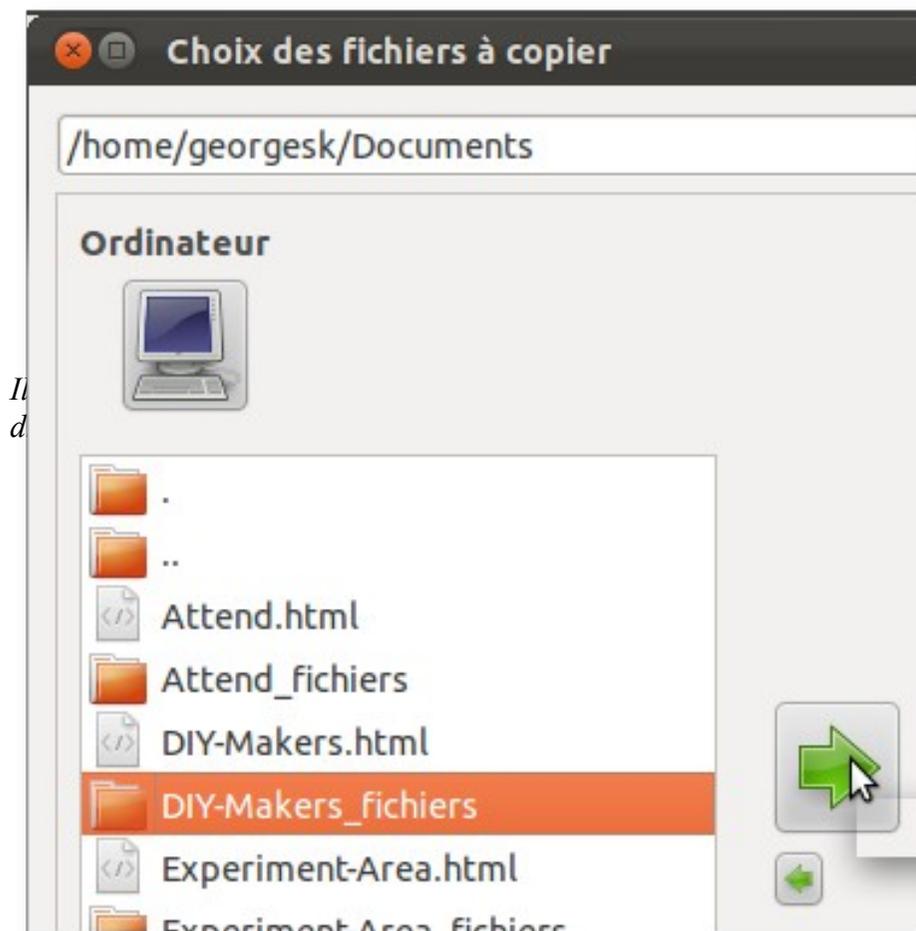
### **Quand les baladeurs sont branchés...**

Après le branchement (et l'identification) des baladeurs, Scolasync est prêt à fonctionner. Chacun des baladeurs apparaît dans une liste, avec ses attributs. Si vous déplacez le curseur de la souris au-dessus du tableau, vous aurez des informations par des info-bulles qui vous suggèrent des actions (par exemple : mettre à jour une identification, examiner le taux de remplissage d'un baladeur, etc.)



*Illustration 3: Le tableau des baladeurs. Les cases à cocher permettent de faire des sélections, un double clic sur d'autres colonnes permet de gérer les attributs du baladeur*

## Transfert de données vers les baladeurs



Cliquez sur l'icône qui permet le transfert vers les baladeurs (grosse flèche verte vers la droite). Un dialogue apparaît, dans la colonne de gauche vous sélectionnez des fichiers ou des dossiers, et une icône (grosse flèche vers la droite) permet de les inscrire dans le colonne de droite.

Pour désinscrire un fichier de la liste des transferts, il faut le sélectionner à droite et cliquer sur l'icône de retrait (petite flèche vers la gauche).

Quand votre sélection est prête, validez à l'aide du bouton en bas à droite [Continuer...]. Ce que vous aurez décidé de transférer va sur chaque baladeur, et s'inscrit dans le dossier `Travail`.

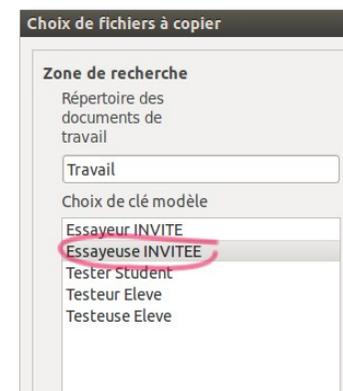
Vous pouvez à tout moment vérifier le contenu du « disque » d'un baladeur un faisant un double-clic dans la colonne « point de montage » et la ligne correspondant à ce baladeur.

Si vous souhaitez organiser logiquement les données transférées vers les baladeurs, privilégiez les transferts de dossier, et nommez vos dossiers (et sous-dossiers) pour que les élèves s'y retrouvent facilement. Quand un dossier est transféré, tous les fichiers qu'il contient ainsi que tous les sous-dossiers sont transférés de même.

## Récupérer des données depuis les baladeurs

Pour récupérer des données depuis les baladeurs branchés, il faut cliquer sur l'icône de récupération (grosse flèche vers la gauche dans la barre de commande). Un dialogue apparaît, et vous devez indiquer successivement :

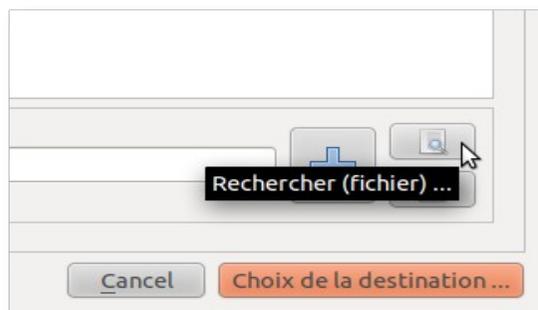
1. un des baladeurs qui servira de modèle pour la récupération. Ce baladeur contiendra des fichiers ou des dossiers à récupérer
2. un ou plusieurs dossiers ou fichiers à



*Illustration 5: Vous devez choisir un des baladeurs qui servira de modèle pour les données à récupérer*

recupérer.

Pour cela, utilisez les boutons graphiques en bas à droite du dialogue. Celui du dessus sert à rechercher des fichiers, celui du dessous sert à rechercher des dossiers. Quand un fichier ou un dossier a été sélectionné, il s'ajoute à la liste des transferts.

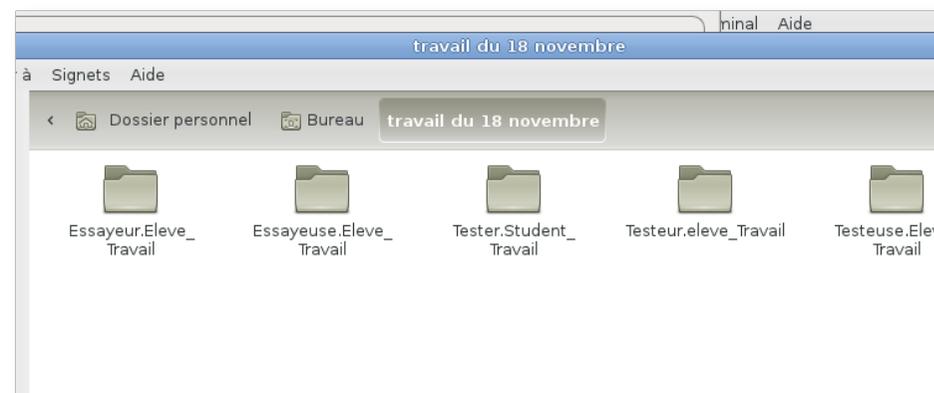


*Illustration 6: Le bouton graphique du haut sert à désigner des fichiers qu'on veut récupérer. Ne confondez pas fichiers et dossiers.*

Il est possible d'annuler un transfert : sélectionnez pour cela une des lignes dans la liste des transferts, puis cliquez sur l'icône de retrait (un signe moins).

Puis vous cliquez en bas à droite sur [Choix de la destination...]. Vous devrez désigner l'emplacement de votre disque dur, ou le dossier du réseau où vous voulez que les données soient récupérées. Après ce choix, le transfert est déclenché, et les fichiers et dossiers de chaque baladeur sont copiés vers la destination que vous avez choisie.

Les données de chaque baladeur sont copiées vers un dossier différent, dont le nom permet de savoir de qui viennent les données. On peut vérifier où sont les données tout de suite après le transfert.



*Illustration 7: Un simple clic permet de vérifier où sont les données récupérées. Le nom des dossiers permet de savoir d'où proviennent les données.*

### **Faire le ménage dans la série de baladeurs**

L'icône de la barre de commandes qui ressemble à une balayette permet d'effacer une série de fichiers et de dossiers situés dans le répertoire Travail des baladeurs. Utilisez cette possibilité avec prudence, n'effacez pas des fichiers ou des dossiers qui ne sont pas censés être sous votre responsabilité (par exemple des données venant d'un collègue). La méthode est semblable à celle qu'on utilise pour la récupération à une différence près : on doit bien choisir un baladeur modèle, puis des fichiers et des dossiers de ce baladeur ; cependant on n'a pas à sélectionner de destination. Attention, il n'y a pas de « corbeille ». Après confirmation, tous les fichiers et les dossiers qui sont semblables aux choix sur le modèle sont effacés.

### **Démonter proprement les baladeurs**

Vous avez l'habitude de signaler au système d'exploitation quand vous voulez débrancher les disques amovibles de type clé USB, afin d'éviter des corruptions de données. Il en est de même avec les baladeurs, et Scolasync vous permet de faire la même opération, en bloc, pour toute une série de baladeurs. Pour cela, cliquez sur l'icône de démontage (la grosse flèche

vers le haut de la barre de commandes), puis confirmez que vous voulez bien démonter tous les baladeurs dont les lignes sont cochées.

Il est préférable de démonter *tous* les baladeurs ou *aucun* : en effet l'ordinateur n'est pas capable de vous signifier d'une façon évidente si vous êtes en train de débrancher un baladeur correctement démonté ou pas, au cas où vous n'en démontriez qu'une partie.

### **Informations complémentaires**

Scolasync est un logiciel libre, vous pouvez le télécharger et l'installer pour tout usage qui vous conviendra. Vous pouvez le donner à des amis ou le vendre à des clients, mais vous n'avez pas le droit de cacher que c'est un logiciel libre ni de vous opposer à sa copie.

Quand vous téléchargez Scolasync, il vient sans aucune garantie, même pas la garantie qu'il pourrait vous être utile à quelque chose. Vous pouvez payer un fournisseur pour que celui-ci vous garantisse le bon fonctionnement de Scolasync.

Pour plus de renseignements, vous pouvez consulter les termes exacts de la licence GNU GPL à l'adresse <http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>.

Vous pouvez aussi consulter le dialogue « À propos... » de Scolasync en cliquant sur l'icône en forme de lampe de la barre de commandes, pour connaître les auteurs, traducteurs, etc.